

Name: P L O C K  
Vorname: Marius  
Geburtsdatum: 9. August 1982  
Geburtsort: Kaiserslautern  
Familienstand: Ledig  
Staatsangehörigkeit: Deutsch  
Anschrift: Werinherstraße 95a EG  
81541 München  
Germany  
eMail: contact@mp-grafix.de  
WebSite: www.mp-grafix.de  
Mobil: +49 (0) 176 64296800



## Schule und Ausbildung:

---

01.09.1993 – 31.07.2002      **Abitur 2002, Werner-von-Braun-Gymnasium, Friedberg / Bayern**

---

06.10.2003 – 31.03.2008      **Studium an der Filmakademie Baden-Württemberg**

- Schwerpunkt 3D-Animation und VFX

## Berufspraxis:

---

01.06.2000 – 30.04.2002      **Screen-Designer bei Fa. SEWOBE GmbH, Augsburg**

---

01.08.2002 – 31.07.2003      **12monatiges Praktikum im Bereich Multimedia und Design an der Technischen Universität München**

- Abteilung ‚WWW und Online Services‘
- Mitarbeit am MyTUM-Portal mit Zope und Plone

---

2005 - 2008      **Kooperations-Partner von MF Media Augsburg**

---

2006 - 2008      **Projekte für**

- Vector-Informatik GmbH
- KMS Team GmbH
- Grafische Werke Stuttgart
- Pro7 Sat1 Produktion GmbH

---

01.02.2008 - 11.1.2009      **3D-Artist bei Mackevision GmbH Stuttgart**

- Masterszenen-Operator für Daimler Web-Konfiguratoren

---

12.01.2009 – 31.12.2011      **3D-Artist bei Mackevision GmbH München**

- Realtime-Visualisierung für BMW, Rolls Royce und MINI
- Technical Teamlead und Prozessentwickler für DataPrep Projekte

---

Seit 1.1.2012      **Consultant für Visualisierungsprozesse bei Mackevision GmbH Stuttgart**

- Berater für 3D-Prozesse von Großkunden
- Berater für Echtzeit- und 3D-Visualisierung

---

Fremdsprachen:      **Englisch**

## Sonstiges:

---

1995 – 2001      **Mitglied bei den Pfadfindern St. Georg, Friedberg**

---

Seit 1996      **Mitglied im Augsburger Computer Forum e.V.**

---

Hobbies:

- Kunstausstellungen und Filmfestivals besuchen
- Sketching und Painting
- Basketball

# Filmographie

Sommer 2002	Animationsfilm 'OCCASIO'	Funktionen: Regie Animation
18.12.2003	Animationsfilm 'PRETENCE'	Funktionen: Regie Animation
26.02.2004	Szenischer Kurzfilm 'Hotel California'	Funktion: Kameramann
29.04.2004	Puppentrickfilm 'COUNTDOWN' <ul style="list-style-type: none"><li>• Anncy 2005</li></ul>	Funktionen: Postproduktion Compositing
26.07.2004	Szenischer Kurzfilm 'BREAK'	Funktion: Regie
29.02.2005	Animationsfilm 'Out of Order'	Funktionen: Regie Idee Animation Modeling
28.07.2005	Animationsfilm 'Shit Happens' <ul style="list-style-type: none"><li>• Anncy 2006</li></ul>	Funktionen: Maya-Rig Animation
Sommer 2005	Diplomprojekt 'My Date from Hell' <ul style="list-style-type: none"><li>• Anncy 2006</li><li>• Siggraph 2006</li><li>• Cannes 2006</li></ul>	Funktionen: Lipsync-Animaton Facial-Animation
Frühjahr 2006	Ducati-Werbespot	Funktionen: Special-Effects Set-Extensions 3D-Tracking 3D-Modeling
Frühjahr 2007	GreenPeace-Socialspot	Funktionen: VFX-Supervision 3D-Tracking Rotoscoping

## Sonstige Projekte

27.11.2006	ConceptCar-CAD-Datenaufbereitung und Rendering für Vector-Informatik GmbH
23.03.2007	Character-Rigging für KMS Team GmbH
17.04.2007	Architektur-Visualisierung für MediaCluster GmbH
18.08.2007	Character-Rigging für Grafische Werke Stuttgart
11.09.2007	3D-Animation für Pro7 Sat1 Produktion GmbH